

Veranstalter / Spielort	Schulschachverein Brüder Grimm Niederrhein e.V. Brüder-Grimm Schule Issum, 47661 Issum, Neustraße 37
Spielmodus	5 Runden Schweizer System (FIDE-Regeln), 90 Min. + 30 Sek./Zug , Karenzzeit 30 Min
Auslosung	Die Paarungen werden durch den Turnierleiter jeweils vor Ort und auf der Homepage https://issum-schach.de veröffentlicht.
Termine	1. Runde: 23.10.2026 19:00 Uhr 2. Runde: 24.10.2026 10:00 Uhr + Mittagspause 3. Runde: 24.10.2026 15:00 Uhr 4. Runde: 25.10.2026 10:00 Uhr + Mittagspause 5. Runde: 25.10.2026 15:00 Uhr + Siegerehrung Zur 1. Runde werden nur Spieler ausgelost, die bis 18:40 Uhr anwesend sind.
Preise	1. Platz: 75€ + Pokal + Gemeindemeister 2. Platz: 50€ 3. Platz: 25€ (Garantiert ab 12 Teilnehmer)
Turnierleitung	Luca Eichhofer & Alexander Buhren E-Mail: turnierleitung@issum-schach.de
Wertung	Bei Punktgleichheit entscheidet die Fortschritts-/Summenwertung, danach die mittlere Buchholzwertung, auch für den Titel.
Bye	Ein einmaliges Aussetzen der Runde ist bis einschließlich der 4. Runde möglich. Das Aussetzen ist spätestens 1 Stunde vor Rundenbeginn beim Turnierleiter anzumelden und wird mit 0,5 Punkten gewertet
DWZ	Das Turnier wird zur DWZ-Auswertung eingereicht. Auch Spieler ohne DWZ sind willkommen.
Startgeld	Erwachsene: 10 € Kinder und Jugendliche bis 18 Jahren: 5 € IBAN: DE92 3206 1384 1503 4020 05 (Volksbank an der Niers eG) Betreff: GM 2026 + Name (+ Verein) Bei Abmeldung bis zum 21.10.2026 wird das Startgeld erstattet.
Anmeldung	Anmeldeschluss ist der 23.10.2026 18:30 Uhr – Die Anmeldung erfolgt durch eine E-Mail an den Turnierleiter unter Angabe von Name (und Verein). Die Teilnehmerzahl ist auf 28 begrenzt. Es gilt die Reihenfolge der Anmeldung. Weitere Anmeldungen über das Limit hinaus werden auf eine Warteliste gesetzt und rücken bei Absagen nach.
Kantine	In den Mittagspausen werden kleinere Snacks und Mahlzeiten sowie Getränke angeboten.
Datenschutz	Die Teilnehmer stimmen mit der Anmeldung der ereignisbezogenen Veröffentlichung seiner Daten (Teilnehmer- und Ergebnislisten) und Fotos in Medien inklusive des Internets zu.